***Func carmedia MCE :***

* Démarrage de Bass.dll et plugins
* Démarrage Table SQL
* *func \_folderlecture($folderlecture\_runing)* > Sert à ce déplacer dans les dossiers
* *func \_PLAYLIST\_LIST($m)* > Choix affichage playlist/liste fichier
* *func \_senddossier()* > Sélectionne un dossier > Envoie dans la base playlist > retour à l'affichage de la playlist
* *func \_load\_playlist()* > Envoie les information dans la listview
* *func \_writebdd()* > Ecrit la base de donnée principale
* *func \_play($m)* > Fait la liaison entre le chemin et l'IDTag
* *func \_start()* > Vérification de la mise en place de la base
* ~~func \_autoplay($m) > Autoplay~~  > Désactivé pour le moment
* Fonction diverse de mise en forme
* *Func \_Sec2Time($nr\_sec)* > seconde to HH:MM:SS
* *Func getProgressCtrlId($index)* > Récupérer le handle de la progress bar : Ce que tu récupères en retour de la fonction \_ProgressCreate n'est pas l'identifiant de ta progress bar, mais un indice dans le tableau récapitulatif de toutes les progress bars customisées que tu as créées. Voici une fonction qui te retournera le handle voulu :
* *Func getRelativePercent($handle, $control)* > Détecter un position de clic relative à la taille totale : Bah oui, faut bien détecter où tu as cliqué dans la bar pour savoir si tu veux revenir au premier quart ou écouter les 10 dernières secondes ^^ Pour ça, rien de bien compliqué, juste des maths de bases : Deux fonctions à ajouter, et un appel pour chopper la valeur de pourcentage

***Func carmedia MCE 1 :***

* *func \_titre()* > Fonction pour la récupération du titre en cours
* *func \_bas()* > bas
* *func \_haut()* > haut